

Prueba de handicap.

- **Máximo handicap** permitido en el campo de golf: **35**.
- Es necesario que los jugadores enseñen su **Licencia Federativa actualizada**. Si el jugador no tuviera licencia, es necesario presentar un **Certificado de Handicap** de su club de origen. Si **no dispone** de **Certificado de Handicap**, un **profesional de la Golf Academy** decidirá si el jugador es "oficialmente" **apto** para jugar en el campo de golf.

Etiqueta.

- **Arregle** los piques de forma adecuada. **Reponga** las chuletas en calle y rellene el hueco con recebo en los tees. **Rastrille** los bunkers y sitúe el rastrillo en la dirección de juego.
- Grite "**bola!**".
- **No** se permite el **mal comportamiento** y los malos modales en toda la instalación.
- La **infracción** repetida de alguno de estos puntos puede resultar en la **expulsión** del jugador **Visitante** de cualquiera de las instalaciones **sin** derecho a **devolución**. Para los **Socios** se aplicará el **Régimen Disciplinario**.

Juego lento.

- **Todos** los **jugadores** de la partida **deben** estar en el tee 1/10 (o el del hoyo correspondiente, caso de salida por tiro) **preparados para jugar** a la hora en punto reservada. Marque e identifique su bola.
- **Manténgase** cerca del **grupo que le precede** y juegue tan pronto como sea seguro. Su posición en el campo es **justo detrás** del **grupo** que le **precede** y no justo delante del posterior.
- Tiempo **máximo** permitido para una vuelta: **4h 45min (18 hoyos)**, 2h 30 min (primeros 9), 2h 15 min (segundos 9).
- Cuando crea que su bola está "**Fuera de límites**" o perdida, juegue una **provisional**.
- En las proximidades del **green**, deje su **bolsa** en el **punto** más **cercano** al **siguiente tee**.
- **No cuente** y/o **apunte** sus golpes en la tarjeta hasta que llegue al **tee** del **siguiente** hoyo.
- En pares 3, **marque su bola** en green, colóquese en un lugar seguro (p.ej., en el hoyo 5, al fondo de green) y deje salir al siguiente grupo. Termine el hoyo mientras el siguiente grupo camina hacia el green.
- **Haga sonar la campana** en el hoyo 6.
- **Sólo 5 minutos** para buscar su bola.
- **No pescar bolas**. Sólo le está permitido recuperar su propia bola.
- **No se permite el uso del móvil**, excepto en caso de emergencia. En caso de tener que usar el **móvil**, el jugador tiene 2 opciones: **apartarse** y volver al grupo en el punto en el que se encuentre, o el grupo debe **dar paso**.
- **No** se puede **parar** después de 9 hoyos. Excepto para ir al servicio. Si el retraso es de más de 5 minutos, debe dejar paso.
- Está totalmente **prohibido compartir** la equipación de golf.
- La **infracción** repetida de alguno de estos puntos puede resultar en la **expulsión** del jugador **Visitante** de cualquiera de las instalaciones **sin** derecho a **devolución**. Para los **Socios** se aplicará el **Régimen Disciplinario**.

Buggies.

- **Siempre por los caminos**. Nunca deben ser aparcados sobre el anillo de green o sobre el tee y sus alrededores (esto es de aplicación también a carritos manuales o eléctricos o a cualquier vehículo de golf).
- Aquel jugador con un **problema físico** puntual o permanente **demostrado** se le asignará una "**bandera azul**" que le permitirá usar la regla de los **90 grados** y, tras del golpe, deberá **volver** inmediatamente al camino.
- **No** está **permitido** conducir los buggies a **menores de 18 años**. Sin embargo, pueden ser el 2º pasajero. **Sólo 2 personas por buggy**.
- Las carreras y la conducción temeraria está terminantemente prohibida.
- En caso de **lluvia persistente** o cuando el **greenkeeper** considere que el campo está **muy mojado**, **no** está permitido el uso de **buggies**.
- La **infracción** repetida de alguno de estos puntos puede resultar en la **expulsión** del jugador **Visitante** de cualquiera de las instalaciones **sin** derecho a **devolución**. Para los **Socios** se aplicará el **Régimen Disciplinario**.

Rayos & truenos.

- Si suena la **bocina**, **marque** su bola y busque **protección**. Cuando el tiempo se normalice se le permitirá volver al campo, y el juego continuará tras el sonido de la bocina.
- **No** habrá **derecho a devolución** si, habiendo "**Aviso de tormenta**", el jugador decidiera jugar y el juego tuviera que ser cancelado por el resto del día o retrasado hasta el punto de que fuera imposible terminar el recorrido.

Invitados. **Deben** jugar con el **socio** que les invita **en todo momento**.

Normas de vestimenta.

- Gorras.
 - Todas las gorras con visera deben ser llevadas con la **visera al frente**.
- Camisetas/Polos.
 - **Sólo** se permiten los **polos con cuello**, tanto de manga corta como larga.
 - **No** se permiten **camisetas sin cuello**, a no ser que sean de alguna marca reconocida de golf.
 - Se permite no llevar el polo por dentro del pantalón.
 - Las camisetas de **rugby/fútbol** están **prohibidas**, así como las de **playa**.
- Pantalones.
 - Tienen que ser **apropiados** para el **golf**.
 - Queda **prohibido** cualquier tipo de **pantalón vaquero, paramilitar o camuflaje**, pantalones **multibolsillo, desmontables** o **con cremalleras**, y los pantalones de **chándal**.
 - **No** se permite llevar los **camales** de los pantalones **por dentro** de los **calcetines**.
- Pantalones cortos.
 - **Tipo bermudas** de golf y como **máximo 10 cm** por **encima** de la **rodilla**.
 - Las bermudas **bañador**, pantalones **muy cortos, multibolsillos**, de **entrenamiento**, de **gimnasia** y de **atletismo** **no** están **permitidos**.
- Calcetines.
 - Los pantalones, cortos y largos, **deben** ser vestidos **con calcetines**, los cuales, si son largos deben ser de un único color.
- Zapatos.
 - Utilice zapatos **de golf** con tacos de **goma** o **plástico**. También **se permite** el uso de **zapatillas de deporte** sin colores llamativos.
 - Los **clavos metálicos** **no** están **permitidos**. Dispone de un servicio de cambio de clavos en la Pro-shop.
 - **No** se permiten las **sandalias** de ningún tipo.
- Señoras.
 - Las **camisetas/tops sin cuello** deben tener **mangas** y, cuando no las tengan, tienen que tener cuello. Además, el escote debe ser moderado (no más de 10 cm por debajo del cuello).
 - **No** está permitido el **uso** de cualquier tipo de **vestimenta de playa** y **camisetas de tirantes**.
 - Están permitidos los pantalones, faldas, Bermudas y faldas-pantalón de golf.
- **Si el jugador/a no viste de acuerdo a estas normas, no se le permitirá el acceso a las instalaciones.** Para los **Socios** se aplicará el **Régimen Disciplinario**.